

Nazwa modułu (blok przedmiotów): <b>PROGRAMOWANIE</b>		Kod modułu: M8					
Wypełnia Zespół Kierunku	Nazwa przedmiotu: <b>Programowanie sieciowe w Javie</b>		Kod przedmiotu:				
	Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot / moduł: <b>INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ</b>						
	Nazwa kierunku: <b>INFORMATYKA</b>						
	Forma studiów: <b>stacjonarne</b>		Profil kształcenia: <b>PRAKTYCZNY</b>		Specjalność:		
	Rok / semestr: <b>3/5</b>		Status przedmiotu / modułu: <b>obowiązkowy</b>		Język przedmiotu / modułu: <b>polski</b>		
	Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	ćwiczenia laboratoryjne	konwersatorium	seminarium	inne (wpisać jakie)
	Wymiar zajęć	<b>30</b>		<b>30</b>			
	Koordynator przedmiotu / modułu		<b>dr Joanna Jólkowska</b>				
Prowadzący zajęcia		<b>dr Joanna Jólkowska, mgr Rafał Jólkowski</b>					
Cel przedmiotu / modułu		Zapoznanie z architekturą aplikacji internetowych działających w oparciu o serwer aplikacyjny; Zapoznanie z popularnymi serwerami, nauczenie ich uruchamiania i konfigurowania na potrzeby własnych aplikacji; Nauczenie tworzenia własnych aplikacji internetowych z zastosowaniem przyjętych wzorców i z użyciem wybranych frameworków					
Wymagania wstępne		Umiejętność czytania i pisanie programów w języku Java; wykorzystanie klas bibliotecznych, używanie tablic i kolekcji, obsługa błędów; rozumienie podstawowych idei programowania obiektowego: dziedziczenia i polimorfizmu.					
<b>EFEKTY KSZTAŁCENIA</b>						Odniesienie do efektów dla programu	
Nr	<b>Wiedza</b>						
01	Zna podstawowe elementy platformy Java Enterprise Edition					K_W11	
02	Rozumie i wyjaśnia na przykładach problem mapowania obiektowo-relacyjnego					K_W11	
03	Zna architekturę aplikacji internetowej tworzonej z użyciem języka Java					K_W11	
	<b>Umiejętności</b>						
04	Tworzy komponenty Enterprise Java Bean					K_U01, K_U12 K_U16, K_U19	
05	Tworzy proste aplikacje internetowe w Javie z użyciem serwletów					K_U01, K_U12 K_U16, K_U19	
06	Konfiguruje sposób mapowania obiektowo-relacyjnego dla swojej aplikacji internetowej					K_U01, K_U12 K_U16, K_U19	
07	Tworzy strony JSP, używa frameworka JSF					K_U01, K_U12 K_U16, K_U19	
	<b>Kompetencje społeczne</b>						
08	Pracuje samodzielnie, szukając rozwiązań napotykanym problemom w dokumentacji i na forach internetowych					K_K01	
<b>TREŚCI PROGRAMOWE</b>							
<b>Forma zajęć – WYKŁAD</b>							
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Technologie składające się na platformę Java EE – wprowadzenie</li> <li>2. Komponenty Enterprise Java Bean (EJB)</li> <li>3. Problem mapowania obiektowo-relacyjnego i standard Java Persistence API (JPA)</li> <li>4. Podstawy administracji wybranym serwerem aplikacyjnym</li> <li>5. Tworzenie serwletów</li> <li>6. Tworzenie stron Java Server Pages (JSP)</li> <li>7. Tworzenie interfejsów użytkownika przy pomocy frameworka Java Server Faces (JSF)</li> </ol>							

<b>Forma zajęć – LABORATORIUM</b>	
Tworzenie aplikacji internetowych	
Metody kształcenia	Wykład z prezentacją – wprowadzający podstawowe pojęcia i problemy (slajdy), oraz prezentujący przykładowe rozwiązania (programowanie „na żywo”) Ćwiczenia laboratoryjne – studenci wykonują samodzielnie podstawowe przykłady z wykładu, następnie dodatkowe zadania z rosnącym stopniem złożoności; w ciągu całego semestru rozwijają większy projekt, uzupełniając go stopniowo o kolejne nowo poznane elementy
Metody weryfikacji efektów kształcenia	
Nr efektu kształcenia z sylabusu	
Krótkie zadanie na początku zajęć	
04,05,06,07	
Projekt	
04,05,06,07,08	
Egzamin pisemny	
01,02,03	
Forma i warunki zaliczenia	Wykład: egzamin, laboratorium: zaliczenie na ocenę
Literatura podstawowa	1. Dokumentacja 2. Krzysztof Rychlicki-Kicior – Java EE 6. Programowanie aplikacji WWW. Helion 2010
Literatura uzupełniająca	
<b>NAKŁAD PRACY STUDENTA:</b>	
	Liczba godzin
Udział w wykładach	30
Samodzielne studiowanie tematyki wykładów	10
Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych*	30
Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń*	20
Przygotowanie projektu / eseju / itp.*	20
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	10
Udział w konsultacjach	5
Inne: egzamin	2
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	<b>127</b>
<b>Liczba punktów ECTS za przedmiot</b>	<b>5</b>
Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi*	70 <b>2,8 ECTS</b>
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich	67 <b>2,7 ECTS</b>